

AFFALDSLEGE

Leg med affaldet

I kan lære meget om affald ved at lege med det.

Lege med affald – kan man det?

Ja, det kan man godt.

HER KOMMER ET PAR
FORSLAG TIL AFFALDS-
LEGE, MEN ELLERS:
**BRUG JERES
FANTASI!**

*Mange laver også collager
eller affalds-skulpturer og
laver flotte udstillinger.*



1 STAFET

Her gælder det ikke bare om at komme først, men også at sortere affaldet rigtigt.

Lav fem kasser, som I skal sortere i. Skriv for eksempel: papir, pap, glas, metal og farligt affald på hver sin kasse. Del jer i hold. Hvert hold får en bunke affald, som de skal sortere. Bunkerne skal selvfølgelig-lig være lige store. Det kan for eksempel være det samme antal affaldsstykker.

Vælg en "vogter" ved hver kasse, som holder øje med, at affaldet kommer i de rigtige kasser. Hav en blok og blyant klar til at holde regnskab med.

Nu skal holdene stille sig ved hver sin bunke, og I vælger en rækkefølge, I skal løbe i. Hver person griber et stykke affald og løber ned til kasserne – smider affaldet i den rigtige kasse og løber tilbage til sit hold igen. Det giver minuspoint, når noget havner forkert. Det noterer vogterne.

Når sidste deltager har løbet, gør vogterne op, hvor mange minuspoint de enkelte hold har fået. Det hold, som blev først færdig, får 10 points, det næste får 9 points og så videre. Træk minuspoint fra "løbe-point". Hvem var bedst?



2 HUSKESPILE

Det gode gamle vendespil – nu med affald!

Når I har været ude at samle affald, så sorter det. Tag en dåse, en flaske, et stykke pap, et batteri og flere ting, I har fundet. Tag billede af hver enkelt del – så mange, som I nu har lyst til at spille med. Print hver enkelt billede ud i to eksemplarer. Gør det eventuelt mere holdbart og nemmere at spille med ved at laminere hvert billede eller komme det i en plastlomme. Hvis I har valgt for eksempel 10 stykker affald, skal der nu være 20 billeder/kort. Bland dem og læg dem ud på et bord med bagsiden op. Nu gælder det om at vende to kort ad gangen. Hvis de er ens, må I tage dem som et stik. Bliv ved, til I vender to forskellige. Så er det næste spillers tur. I kan spille to og to, eller I kan lave hold. Vinder er selvfølgelig den, som får samlet flest stik.

3 KIMSLEG

En huskeleg for de skarpe!

Vælg for eksempel 10 ting ud fra jeres indsamlede affald og læg dem på et bord. Dæk dem til med et stykke stof eller papir. Nu skal I på skift løfte stoffet af for en person, som får lov at kigge i 10 sekunder, hvorefter I dækker affaldet til igen. Nu skal personen huske de ting, der lå på bordet. 10 huskede ting giver 10 points, 9 huskede ting giver 9 points og så videre. I kan også dele jer i hold og prøve igen, men så skal I lægge flere ting på bordet, så det bliver sværere, for nu er der jo flere til at hjælpe på hukommelsen.

