

SKRALDE-STRATEGO

Måske kender I kæmpe-stratego, udendørs-stratego eller skov-stratego. Spillet går ud på at prøve at få fat i modstandernes kort. Denne version er tænkt som en god og sjov måde at få erfaring med affald i naturen.

1

I stratego er der to hold, som hver har en base, hvor der er helle. Mellem baserne er banen

En god bane har træer, buske eller måske bygninger, som I kan gemme jer bag ved. Baserne skal ligge et godt stykke fra hinanden. Hvert hold har en **Affaldsgeneral**, der holder til på basen. Det kunne fx være jeres lærer eller pædagog.

2

Begge hold skal have et sæt identiske kort – blot i to forskellige farver.

Affaldsgeneralen deler kortene ud på sit hold, så I hver især har ét kort. Nu skal holdene løbe ud og møde hinanden.

I Skralde-stratego repræsenterer hvert kort et stykke affald – jo længere nedbrydningstid, jo bedre er kortet!

3

Når I møder hinanden, skal I vise hinanden jeres kort. Den der har det højeste kort vinder duellen og erobrer taberens kort og tager det med hjem til sin base. Taberen af duellen må løbe tomhændet hjem til sin base og få et nyt kort. Her kan taberen samtidig fortælle Affaldsgeneralen om det kort, han eller hun lige har mødt. Så kan de sende et højere kort afsted for at slå vedkommende. Hvis begge duellanter har det samme kort er duellen uafgjort – så må man prøve hos en anden.

4

På basen ligger holdets kort i en bunke og ved siden af ligger de erobrede kort. På den måde kan Affaldsgeneralen have styr på, hvor mange kort modstanderen har tilbage.

5

"Genanvenderen" er et særligt kort – det slår alle andre i spillet. Dog må han eller hun med dette kort ikke spørge sine modstandere om en duel ude på banen.

"Genanvenderen" kommer altså kun i duel, hvis han eller hun bliver spurgt af modstanderen! Det er godt at gemme dette kort, til man ved, hvem der har de høje kort hos modstanderen. Måske man skulle sende "Genanvenderen" tæt på "Glas og flasker", som er meget højt, og håbe, at der kommer en duel!

6

I kan spille på tid, fx 15 minutter, og se hvem der har flest kort bagefter. I kan også spille med point, så de høje kort giver flest point, og tælle point bagefter. Alternativt kan I spille, indtil det ene hold har alle kortene.

Lav spillekortene

I kan selv producere spillekortene. Skriv evt. kategorierne op tavlen. Så kan I sættes sammen i grupper af 4. En gruppe kan fx lave kort med æbleskrog, mens en anden kan lave kort med dåser. Kortene skal forsynes med nedbrydningstid.

I kan måske ikke tegne alle nedenstående ting, men et æble er lige så godt som et æbleskrog. Vælg også mellem glas eller flasker og mellem mælkekarton eller ispapir.

Der skal laves to sæt identiske kort i hver sin farve til hvert sit hold. Her kan bruges farvet pap, gerne i A5, eller farvet papir, der måske kan eller skal lamineres, hvis det skal bruges igen. Måske en stak paptallerkner også kan bruges! Her kan der sættes et grønt eller rødt kryds på bagsiden, så det andet hold kan se, hvilket hold man tilhører. Nedenfor kan I se en anbefaling af, hvor mange der skal laves af hver.

Spillekortene (Kopier og klip ud)

Viden om nedbrydning

Lav kortene og spil spillet, og i den proces kan I tale om, hvor stor forskel der er på organisk affald og metal, plastik og glas. I kan også tale om, at affald skal genanvendes.

Tag også en god snak om genanvendelse og genbrug, som kan forvirre mange. Genbrug er fx en trøje eller et stykke legetøj, som man giver videre til andre. Genanvendelse er fx glas og dåser, der smeltes om og bruges til fx at lave nye dåser eller cykler af.

Genanvenderen



(2 stk.)

Æbleskrog – 3 uger



(14 stk.)

Mælkekarton – 2 år



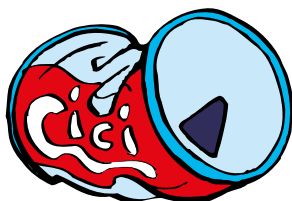
(12 stk.)

Kapsel – 100 år



(10 stk.)

Dåse – 500 år



(10 stk.)

Cykel – 1000 år



(6 stk.)

Glasflaske – 1.000.000 år



(4 stk.)